

Mac OS X

Matthias Lange

matthias.lange@inf.tu-dresden.de

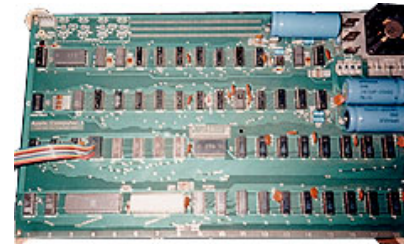
18.06.2003

1. Geschichte der Firma Apple Computers
2. Systemüberblick
3. Technologien
4. Was ist “cooler” an Mac OS X?

1. Geschichte der Firma Apple Computers

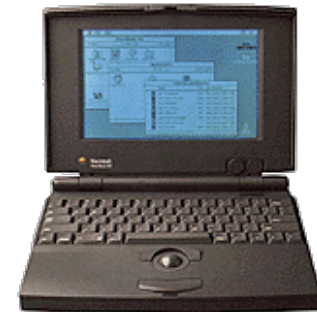
Anfangsjahre

- 1. April 1976 Gründung durch Steve Wozniak und Steve Jobs
- im März 1981 wird Steve Jobs Vorsitzender
- 1983 holt Steve Jobs John Sculley als Präsident und Vorsitzenden zu Apple



Kampf gegen Microsoft

- 1985 erster Rechtsstreit mit Microsoft
- LaserWriter und PageMaker kommen auf den Markt
- 1994 Mac OS wird an andere Hersteller lizenziert

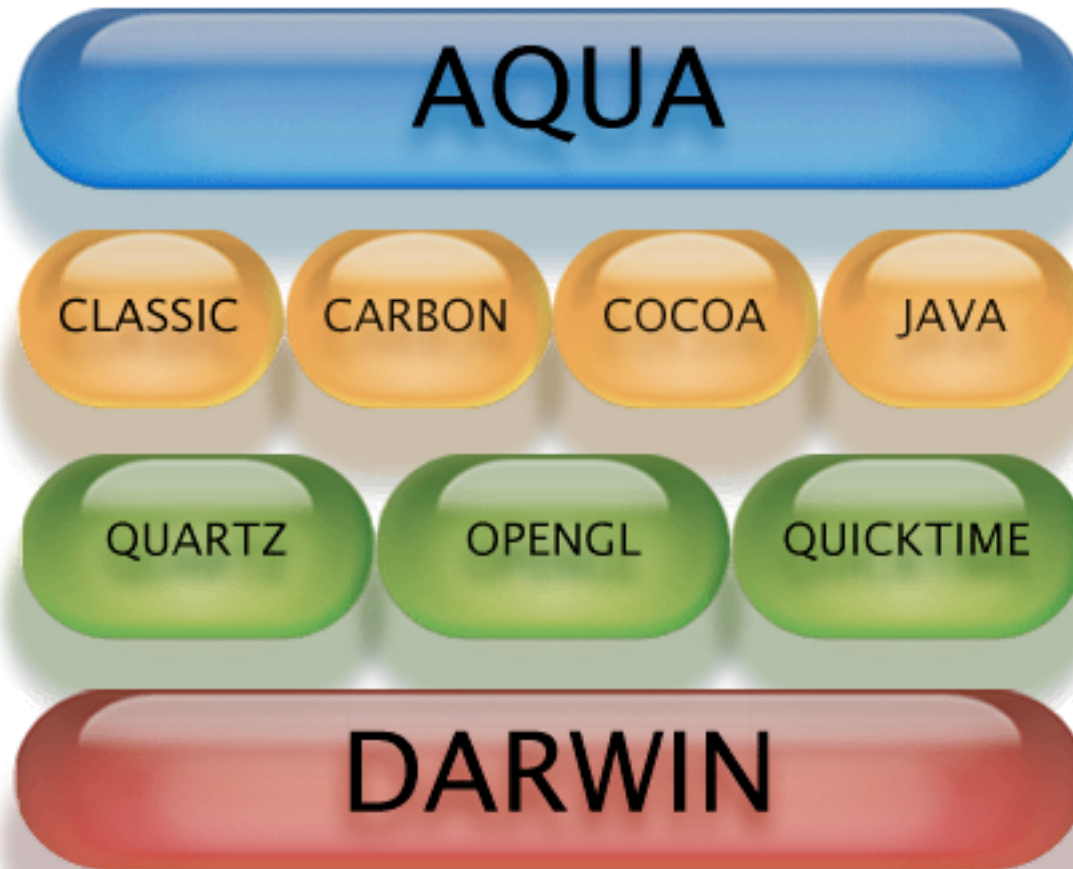


Die Rückkehr des Steve Jobs

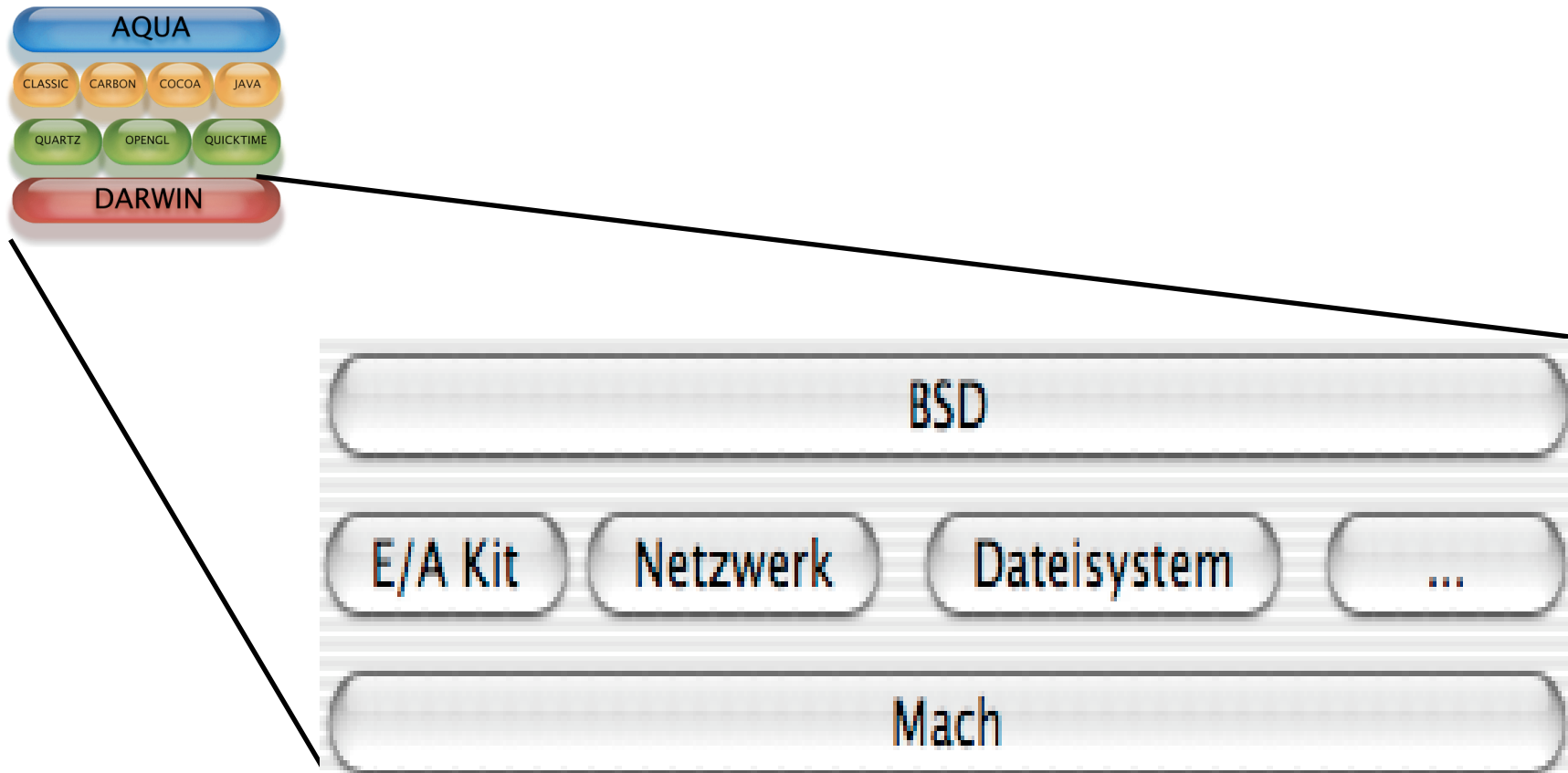
- im Dezember 1996 kündigt Apple an NeXT zu übernehmen
- 1997 wird Rhapsody angekündigt
- Mitte 2000 wird Aqua vorgestellt
- im März 2001 Mac OS X 10.0 veröffentlicht



2. Systemüberblick



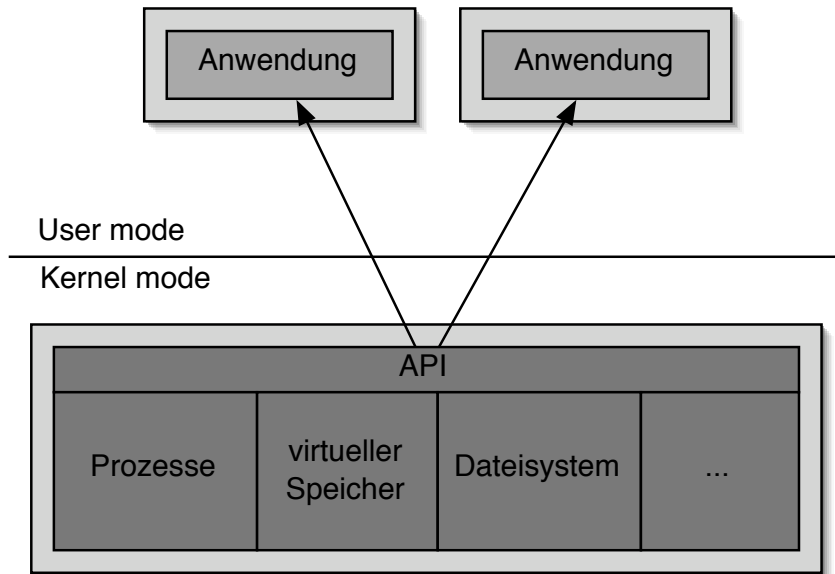
Mehr zu Darwin



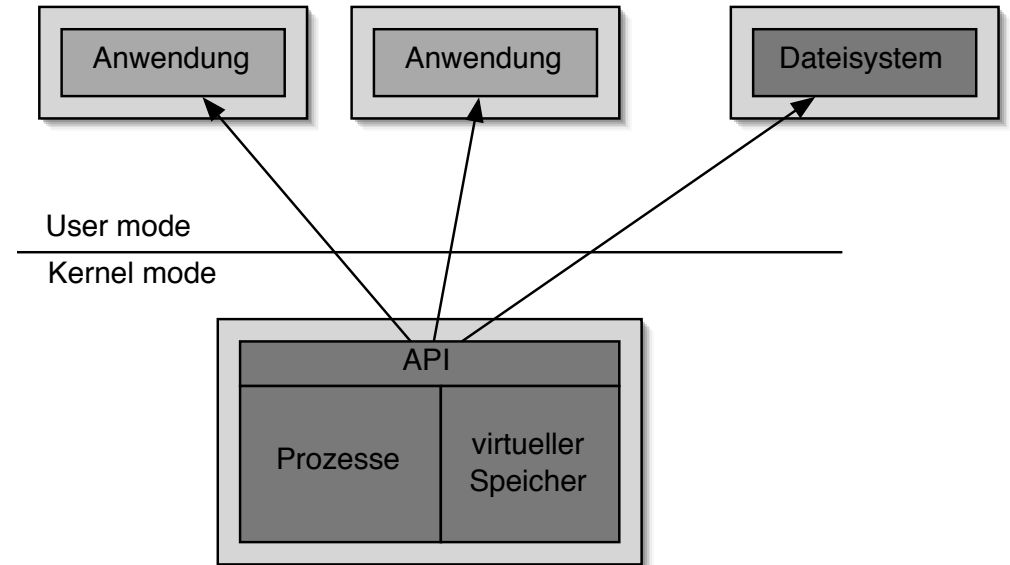
3. Technologien

Mach Mikrokern

- lokale Prozessverwaltung
- Unterstützung von virtuellem Speicher
- schnelle und effiziente Inter-Prozess-Kommunikation (IPC)
- darüber hinaus gehende Funktionalität wird in sog. "Server" ausgelagert



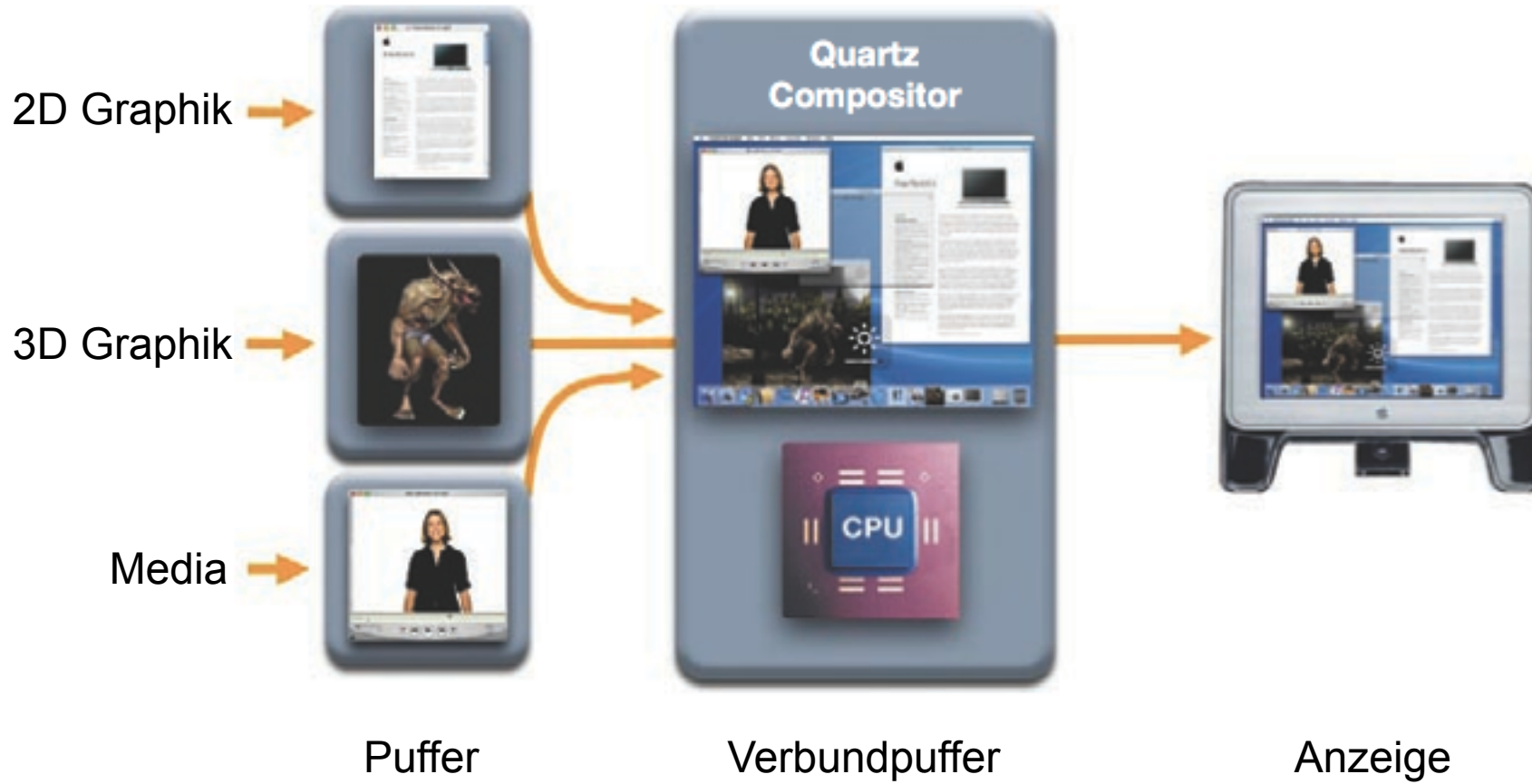
monolithischer Kern

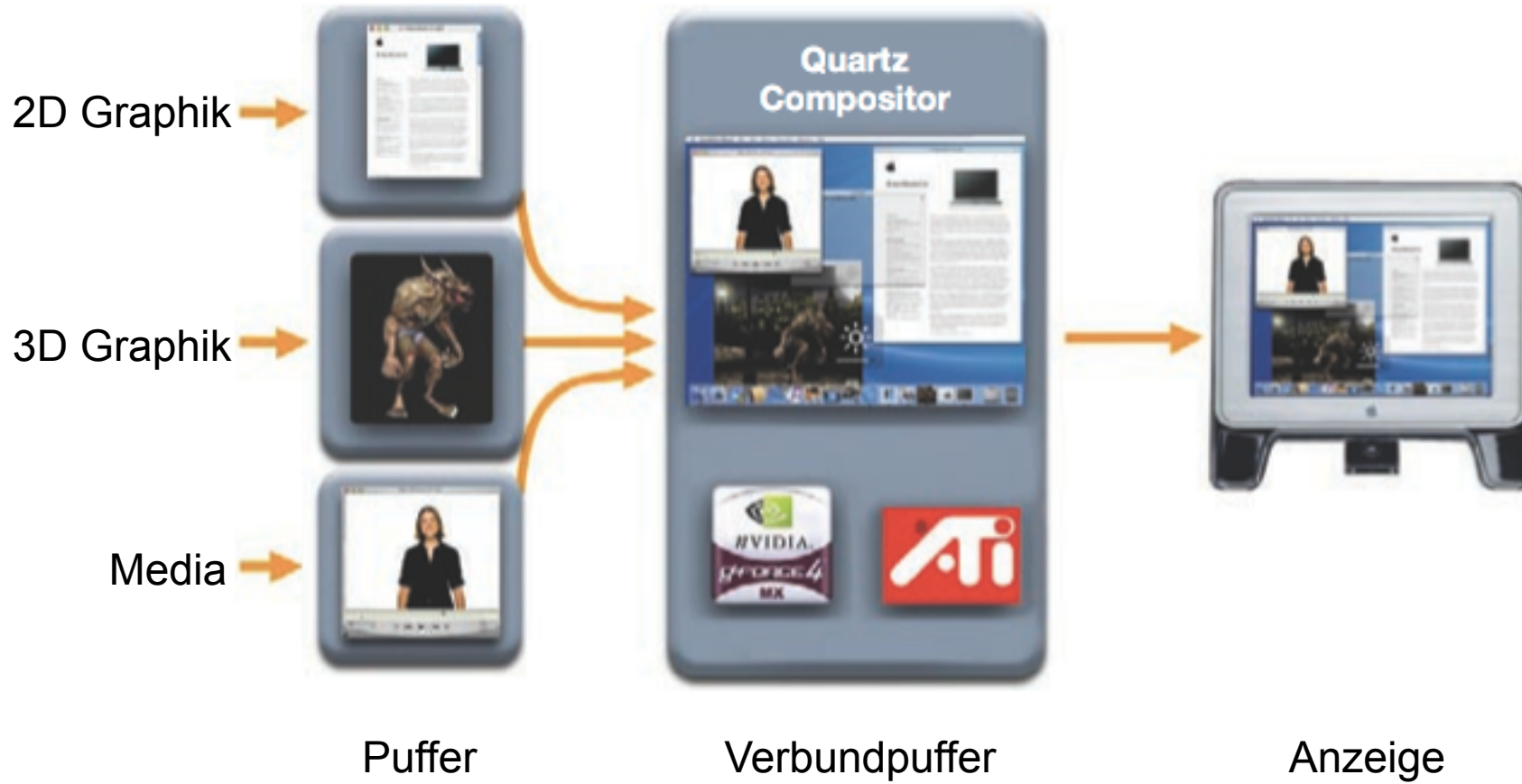


Mikrokern

Quartz Extreme

- basierend auf PDF
- jedes Fenster wird mittels OpenGL in eine Textur umgewandelt und von der Graphikkarte gerendert
- Quartz 2D, OpenGL, QuickTime





4. Was ist “cooler” an
Mac OS X ?

Why using windows since
there is a door?

1. durch Verbindung von Hardware und Betriebssystem optimale Anpassungen möglich
2. Macintosh Look & Feel
3. neue Technologien frühzeitig verfügbar
4. z.B. für Linuxer interessant

Noch Fragen?

Folien auf Anfrage per E-Mail:

matthias.lange@inf.tu-dresden.de

Links

L4: <http://www.heise.de/ix/artikel/1997/01/094/>

Apple: <http://www.apple.com>

Geschichte: <http://www.apple-history.com>